

2022届语文上海市闵行区高三二模题带答案和解析

1. 名句名篇默写

按要求填空。

- (1) _____，憔悴损，_____！（李清照《声声慢》）
- (2) 分野中峰变，_____。（王维《终南山》）
- (3) 苏轼《江城子·密州出猎》中“为报倾城随太守，亲射虎，看孙郎”句用典抒情，杜甫《登楼》中与其手法相同的两句是“_____，_____”。

2. 选择题

有四位同学春游到一处景点，相约每人用古诗来表达对眼前秀美春光的欣喜之情，下列表达不恰当的一项是()。

- A. 荠花榆荚深村里，亦道春风为我来。
- B. 燕子不归春事晚，一汀烟雨杏花寒。
- C. 胜日寻芳泗水滨，无边光景一时新。
- D. 便觉眼前生意满，东风吹水绿参差。

3. 选择题

填入下面语段空白处的语句，最恰当的一项是()。

戏曲源远流长，是中华优秀传统文化的重要根脉。毋庸讳言，其传承发展遇到了困境，观众逐步流失，市场慢慢萎缩，令人担忧。一些戏曲人士自恃正宗，不肯轻易改变，_____，是文化自信的题中应有之义。

- ①在文化市场多元丰富的今天
- ②否则看戏的观众会越来越少
- ③让戏曲在文艺百花园中风采依旧
- ④但相当多的观众觉得戏曲要与时俱进
- ⑤如何守正创新

- A. ③⑤①②④ B. ⑤③①④②
C. ④②①⑤③ D. ④③②⑤①

4. 现代文阅读

阅读下文，完成下列小题。

社会学视野中的游戏与社会

王水雄

- ①网络空间因“网络游戏”而进一步拓展，人类“个人与社会”关系的基本格局随之而变，“游戏”越来越多地紧密地介入其中，形成“个人—游戏—社会”的关系链条，充实乃至部分替代传统的“个人—组织—社会”关系格局。人类生活呈现出“游戏的社会化”和“社会的游戏化”这样两种相向而行的过程，在这里，游戏与娱乐、生存、生活乃至劳动的场景彼此镶嵌在一起。
- ②“游戏的社会化”是指基于快捷的网络信息传播能力，过去只有“相聚”在特定时空中才能玩的游戏，现在可在远隔重洋的两人、数人乃至成百上千人之间玩起来这样一个过程。在这个过程中，人们或通过游戏平台内置的系统，或通过社会生活中广泛使用的通信工具或软件加以沟通联系，甚至在不限于户内的特定空间中通过肢体动作进行虚拟的“身体接触”“仪式互动”，使得个人、游戏与社会之间通过现实与网络空间的交融与渗透。
- ③“社会的游戏化”指基于互联网平台、智能携带或穿戴式设备，人们的日常活动信息被多媒体